

HIGH FRONTIER 4 ALL

CARD RULES

✓ 緑文字 = 出版版（初版）から変更されたテキスト。

Japanese Ver. 1.1 (2024/01/18)

<https://boardgamegeek.com/filepage/272284>

Japanese Translation: NAKAMURA, Masahiro

<https://boardgamegeek.com/user/Sunfish>

<http://yaminabe.air-nifty.com/>

Japanese Rule Playtest: Tokyo SMG Fun Group

目次 Table of Contents

カード特殊能力一覧 - List of Card Abilities	2
クルー - Crews	2
スラスター - Thrusters	4
ロボノーツ - Robonauts	4
リファイナリー - Refineries	5
リアクター - Reactors	6
ラジエター - Radiators	6
ジェネレーター - Generators	6
GW/TW 級スラスター - Thrusters	7
フレイター Freighters	8
バナール - Bernals	10
コロニスト - Colonists	13
コントラクト - Contracts	20
理念一覧 List of Laws	31

カード特殊能力一覧 - List of Card Abilities

カードの種類別にカード番号順に記載。フレーバーテキストのみのカードは省略。

クルー - Crews

バナー Bernal を使用している場合、クルー記載の派閥能力 Faction Privileges と派閥兵器 Faction Weapon (3D6)は、ホームバナーをアンカー状態としている場合のみ使用できる(2A7)。モジュール3を使用している場合、派閥能力は平時にのみ、派閥兵器は戦争/アナキーの各期間にのみ使用できる(3D6)。ET ホームバナーを配置している場合、常に派閥能力を使用できる(3F)。

CQ038F: 欧州連合の宇宙統一主義者 ESA Space Unionists (F)

- 派閥能力 (パワーサット Powersat) : 任意のプレイヤーのターンに、プッシュアイコンが記載されたスラストトライアングルを使用する、任意の宇宙機に対して推力+1。(交渉対象)
- 派閥兵器 (ミラー戦闘 Fighting Mirrors) : ヒューマンとロボノーツは、(訳注: 戦時/アナキー制限で) パワーサットが利用できない場合でも、ミラー戦闘(3E3c)を実施できる。

CQ038R: アノニマス匿名集団 Anonymous P2P (E)

- 派閥能力 (オープンソース Open Source FINAO) : FINAO コストは3 アクア。
- 派閥兵器 (ミラー戦闘 Fighting Mirrors) : ヒューマンとロボノーツは、(訳注: 戦時/アナキー制限で) パワーサットが利用できない場合でも、ミラー戦闘(3E3c)を実施できる。

CQ039F: 清水建設 Shimiz Corp Entrepreneurs (M)

- 派閥能力 (スカンクワークス Skunkworks) : アカデミアハンド上限を無視する (ハンド内のカード枚数に関わりなくオークションに参加できる)。
- 派閥兵器 (ジャマー Jammer) : 自身が攻撃側であれば先攻を選択できる(3D8e)。

CQ039R: ナイジェリア国家宇宙研究開発機関 NASRDA Astronauts (L)

- 派閥能力 (ムーンケーブル Monocable) : 1 ターンに 1 回、LEO またはホーム軌道でアクティブ状態のダートスラスタに、7 タンク分 (クルー以外) または 1 タンク分 (クルーのスラスタ) の燃料補充を実施できる。(交渉対象)
- 派閥兵器 (ジャマー Jammer) : 自身が攻撃側であれば先攻を選択できる(3D8e)。

CQ040F: 国際連合 United Nations Cosmonauts (A)

- 派閥能力 (事務総長 Secretary General) : ゲーム開始時に追加の 2 アクアを得る。M2 使用時は、開始時ではなく最初のホームバナーのアンカー時に 2 アクアを獲得。
- 派閥兵器 (生物弾頭 Biological Warheads) : 贈賄 1 枚につき 1 ターンに 20 回まで(3Dd)、カミカゼ攻撃(3E5)で生物弾頭を使用できる。

CQ040R: B612 財団 B612 Foundation (H)

- ブリンク望遠鏡 Blink Telescope: レイガン探査において、該当オペレーションで実施したロールのうち 1 か所のみ再ロールを実施できる。(訳注: カードと用語集の内容に齟齬があり、このルールに明確化された)
- 派閥兵器 (生物弾頭 Biological Warheads) : 贈賄 1 枚につき 1 ターンに 20 回まで(3Dd)、カミカゼ攻撃(3E5)で生物弾頭を使用できる。

CQ041F: 中国国家航天局 Taikonauts (C)

- 派閥能力（不法行為 **Felonious**）：不法行為アクションを実施可能。（交渉対象）
- 派閥兵器（戦争犯罪 **War Crimes**）：クルーとアンカー状態バナーの攻撃で、1 アクアの支払いで反物質爆弾(3E3d)を使用できる。有人カミカゼ (3E5d), 有人ドロップストーン(3D7c)を実施できる。潜入攻撃(3B3)とドロップストーン(3D7a)で贈賄不要。ジェノサイド(3E2m)の悪影響を被らない。

CQ041R: ロスコスモス ROSCOSMOS (B)

- 派閥能力（租税 **Taxes**）：いずれかのプレイヤーがクレームを配置するか工業化を実施する毎に、（訳注：プールから）1 アクアを獲得。
- 派閥兵器（戦争犯罪 **War Crimes**）：クルーとアンカー状態バナーの攻撃で、1 アクアの支払いで反物質爆弾(3E3d)を使用できる。有人カミカゼ (3E5d), 有人ドロップストーン(3D7c)を実施できる。潜入攻撃(3B3)とドロップストーン(3D7a)で贈賄不要。ジェノサイド(3E2m)の悪影響を被らない。

CQ042F: アメリカ航空宇宙局 NASA Astronauts (D)

- 派閥能力（打ち上げ費用 **Launch Fee**）：いずれかのプレイヤーがブースト・オペレーションを実施する毎に、プールから1 アクアを獲得。評議員は腐敗しない(3D6c)。
- 派閥兵器（海兵隊 **Marine**）：クルーとコロニストはバギー攻撃 (3E4)を実施できる

CQ042R: インド宇宙研究機関 ISRO Glavcosmonauts (G)

- 派閥能力（ダーマ燃料補充 **Dharma Refuel**）：同位置にグローリーチットを搭載したヒューマン **Human** が存在する場合、サイト燃料補充の補充量が2倍となる。評議員は腐敗しない(3D6c)。
- 派閥兵器（海兵隊 **Marine**）：クルーとコロニストはバギー攻撃 (3E4)を実施できる

CQ043F: スペース X Space X (J).

- 派閥能力（マーケットター **Marketer**）：オークションで同点の場合に勝利する。
- 派閥兵器（グレイ・ゲー **Glax Goo**）：レイガンでグレイ・ゲー投射を使用できる(3E3a)。目標がドロップストーン以外の場合、同ターン中の対象プレイヤー毎に贈賄1枚を支払う。

CQ043R: ノースロップ・グラマン Norse Astronauts (K)

- 派閥能力（スクラムトラブルシューター **Scrum Troubleshooters**）：任意の場所の任意のグリッチ **Glitch** を修理できる。（交渉対象）
- 派閥兵器（グレイ・ゲー **Glax Goo**）：レイガンでグレイ・ゲー投射を使用できる(3E3a)。目標がドロップストーン以外の場合、同ターン中の対象プレイヤー毎に贈賄1枚を支払う。

スラスター - Thrusters

CT049F: 光子カイト型セイル **Photon Kite Sail**

- エアロブレーキ Aerobrake 実施時に破棄 Decommission.
- フレア Flare とベルト Belt のロールは無視する。

CT049R: 磁気セイル **Mag Sail**

- エアロブレーキ Aerobrake 実施時に破棄 Decommission.
- 放射線ベルト Radiation Belt に進入する毎に 1 回分のボーナスバーン Bonus Burn を獲得。

CT050F: ヘリオジャイロ型光子セイル **Photon Heliogyro**

- エアロブレーキ Aerobrake 実施時に破棄 Decommission.
- フレア Flare とベルト Belt のロールは無視する。

CT050R: 電気セイル **Electric Sail**

- エアロブレーキ Aerobrake 実施時に破棄 Decommission.
- フレア Flare とベルト Belt のロールは無視する。

ロボノーツ - Robonauts

CB061R: マグビーム **MagBeam**

- パワーサット Pworesat の供給を受けた場合、ISRU 値を-1 修正、推力+3.

CB067R: ローレンツ力推進マイクロプローブ **Lorentz-Propelled Microprobe**

- ナノマシン **Nanites**: 失敗したサイズロール毎に、1 回の再ロールを実施可能。

リファイナーリー - Refineries

CF068R: イルメナイト半導体薄膜 **Ilmenite Semiconductor Film**

- **赤道発電帯 Power Girdle:** サイズ 8 以上の非気圏サイトでの工業化に使用した場合、パワーサット Powersat の派閥能力を獲得する。

CF069R: 太陽加熱式炭素蓄熱 **Solar Carbotherm**

- **アーコロジー Arcology:** このカードを Mercury, Venus, Earth のゾーン内での工業化に使用する場合、ロボノーツを破棄する必要は無い。

CF070R: カルボニル揮発 **Carbonyl Volatilization**

- **トリウム増殖炉 Thorium Breeder:** S 型サイト Sites に配置されている場合に、同位置 Colocated のサイズロールに-3 修正を適用。

CF071R: 大気スクープ **Atmospheric Scoop**

- **スクープ Scoop:** 稼働状態の場合、気圏サイトと同位置または近接位置を、水資源 2 と見なす。

CF072R: 電離層レーザー **Ionosphere Lasing**

- **イオノサット Ionosat:** 気圏サイト Atmospheric Site での工業化に使用した場合、パワーサット Powersat の派閥能力を獲得する。

CF073R: フォン・ノイマンのサンタクロスマシン **Von Neumann Santa Claus Machine**

- **驚異のナノボット Divining Nubots:** 同位置 Colocated の ISRU プラットフォームの ISRU 値に-1 修正を適用。

CF074R: 衝撃成形焼結機 **Impact Mold Sinter**

- **発泡ニッケル Foamed Nickel:** 同位置 Colocated のサイズロールに-1 修正を適用。

CF075R: 生物分解藻類農場 **Biophytolytic Algal Farm**

- **彗星用地衣類 Comet Lichen:** D 型サイトに配置されている場合、同位置 Colocated のサイズロールに-2 修正を適用。

CF076R: フェムト化学 **Femtochemistry**

- **屑拾い Scavenging:** 同位置 Colocated に配置されている場合、サイト燃料補充の獲得 FTs を 2 倍にする。

CF077R: レーザー溶融ペDESTAL法 **Laser-Heated Pedestal Growth**

- **スーパーレンズ Superlens:** 同位置 Colocated のレイガンの各サイズロールに-1 修正を適用。

CF078R: 蟻塚 **Termite Nest**

- **鉱山再生 Mine Revival:** OP として、サイズ 2 以上の同位置のサイト Colocated Site に配置された枯渴ディスクを除去する。

CF079R: 固体炎 **Solid Flame**

- **ゼリーボット Jellybots:** 同位置 Colocated の工業化をフリーアクションとして実施できる。

リアクター - Reactors

CX081R: ヴァルキリー計画 **Project Valkyrie**

- アクティブ化した場合、**該当スタック**の放射線耐性 Rad-Hard が 4 未満の各カードは破棄 Decommission される。

CX083F: 小形磁場高周波ポールトラップ **Mini-Mag RF Paul Trap**

- **スcoop Scoop:** 気圏サイト Aerostat Sites に配置されている場合、同位置 Colocated の ISRU プラットフォームの ISRU 値に-2 修正を適用。

CX083R: 超冷中性子 **Ultracold Neutrons**

- **スcoop Scoop:** 気圏サイト Aerostat Sites に配置されている場合、同位置 Colocated の ISRU プラットフォームの ISRU 値に-2 修正を適用。

ラジエーター - Radiators

CD099F: 磁気冷却器 **Magnetocaloric Refrigerator**

- このカードは本カード自体をサポートしているカードも冷却できる。

CD102F: リチウム蓄熱噴水 **Li Heatsink Fountain** [重量側]

- 最初に使用した際に軽量側に反転させる。

CD102R: 熱化学蓄熱噴水 **Thermochemical Heatsink Fountain** [重量側]

- 最初に使った際に軽量側に反転させる。

ジェネレーター - Generators

CG116F: 磁化プラズマ・パラシュート **Magnetoshell Plasma Parachute**

- このスタックは安全にエアロブレーキに進入できる。
- このカードをバナル Bernal のサポートや工業化には使用できない。

CG116R: 微小反射鏡円陣 **Granular Rainbow Corral**

- このスタックは安全にエアロブレーキに進入できる。

GW/TW 級スラスター - Thrusters

フューチャーFuture は補足情報の記載された 1D3 からの転載。「M3」はモジュール 3 使用時のみ適用する。

M1W156R: ズブリン式ガスダイナミックミラー型核融合 Zubrin-GDM

- **宇宙生活者 Spacefaring Future** : 要件: ダートサイド水資源 8 以上を持つバナール。効果: 追加で 1 枚のコロニスト Colonist. 7VP.

M1W157R: 反物質励起 H-B 磁気慣性型核融合 Amat-Initiated H-B Magnetic-Inertial

- **ニブラックホール Mini-Black Hole Future** : 要件: 工業化したケンタウルス族 Centaur に TW 級スラスターを配置し、同地でアイソトープ FTs を 10 個支払い、大災害ロールを実施する。効果: アイソトープ燃料補充の補充量 2 倍と 10VP。このケンタウルス族はマップ上に記載されているものに加えてシュワスマン・ワハマン第 1 彗星 Comet Schwassman-Wachmann 1 (9:00㊄), キロン Chiron (12:00㊄), エラツス Elatus (1:00㊄), オキロエ Okyrhoe とフォルス Pholus (11:00㊄), チャリコ Chariko (9:00㊄), アストロウス Astrolus とヒュロノメーHylonome (10:00㊄)も対象となる。
- **M3** : 任意のサイズ 1 サイトで、デイスロジジ dislodge (3D7a)でのドロップストーンを実施可能。

M1W158R: ダストプラズマ型核融合 Dusty Plasma

- **大型ビーム伝送施設 Mass Beam Future** : 要件: プロモート状態バナール Promoted Bernal をイオ Io かトリトン Triton のダートサイド Dirtside に設置。効果: このプレイヤーのパワーサットに +2 推力を追加。7VP.
- **M3** : このプレイヤーのガン guns (3E3b)の FV は、射撃実施カードの放射線耐性-1d6 となる。

M1W159R: ダイダロス式 $^3\text{He-D}$ 慣性核融合 Daedalus $^3\text{He-D}$ Inertial Fusion

- **核融合のキャンドル Fusion Candle Future** : 要件: トリトン Triton へのコロニーColony 設置と、プロモート状態バナール Promoted Bernal, ヒューマン Human, TW 級スラスターを海王星大気中施設 Neptune Aerostat のダートサイド Dirtside と同位置に配置。効果: アイソトープ燃料補充の補充量 2 倍。14VP.

M1W160R: クロスファイア H-B 焦点核融合 - Crossfire H-B Focus Fusion

- **軽水素核融合 Protium Fusion Future** : 要件: プロモート状態バナール Promoted Bernal を H 型のダートサイド Dirtside に配置。効果: アイソトープ燃料補充の補充量 2 倍。10VP.

M1W161R: 衝突式磁場反転配位 3He-D 核融合 - Colliding FRC 3He-D Fusion

- **エンズマン式恒星船 Enzmann Starship Future** : 要件: プロモート状態のコロニスト Colonists 2 枚と移動工場 Mobile Factory 1 個と TW 級スラスターを搭載してアド・アストラ離脱を実施。効果: 12VP.
- **M3** : 1 ターンに 1 回まで、任意のドロップストーンを破壊できる。

M1W162R: ソレン式メデューサ型核融合牽引オリオン - Solem Medusa Tugged Orion

- **リチウム化アンモニア推進恒星船 Lithiated Ammonia Starship Future** : 要件: アイソトープ燃料 10 単位と TW 級スラスターを搭載してアド・アストラ離脱を実施。効果: 14VP.
- **M3** : 1 ターンに 1 回まで、任意のドロップストーンを破壊できる。

フレイター Freighters

フューチャーFuture は補足情報の記載された 1D4 から転載した。

M1F163F: 太陽加熱膨張型 - Inflatable Solar-Heated

- 工場積載限定。
- 太陽熱利用 Solar Heated** : パワーサットを使用していない場合、ケレス圏 Ceres zone の外側で移動できない。

M1F163R: アルキメデス式パルマー・レンズ型 - Archimedes Palmer Lens

- 工場積載限定。
- 太陽熱利用 Solar Heated** : パワーサットを使用していない場合、木星圏 Jupiter zone の外側で移動できない。**テラフォーミング Terraform Future** : **要件** : フレイターを配置したプロモート状態バナール Promoted Bernal を、火星以外の気圏ダートサイド Atmospheric Dirtsides に設置。**効果** : 8VP.

M1F164F: 回転式ダート射出機 - Rotary Dirt Launcher

- 工場積載限定。

M1F164R: 運動エネルギー支持環状ダート射出機型 - KESTS Hoop Dirt Launcher

- 工場積載限定。
- 巣箱船 Beehive Ark Future** : **要件** : フレイターを配置したプロモート状態バナール Promoted Bernal を周期彗星 Synodic Comet に配置。**効果** : 7VP.
- M3** : サイズ 1 のサイトに配置されたこのプレイヤーのトークンは、すべての戦闘を無視する。

M1F165F: 熱核蒸気型 - Fission-Heated Steam

- 工場積載限定。

M1F165R: ガスコア式核分裂型 - Fission GCR

- 工場アシストなしでサイズ 6 未満のサイトで離着陸できる。
- 系外惑星探査 Exoplanet Hunt Future** : **要件** : セドナ Sedna のクレーム。**効果** : 「ゲーム終了時」12 VP.

M1F166F: 放射性同位体蒸気加熱型 - Poodle Steam

- 工場積載限定。
- 放射性同位体 Radioisotope** : 工場 Factory から移動を開始する場合、推力に+2 修正。

M1F166R: D 型ナノチューブ式ダート射出機型 - D-Nanotube Dirt Launcher

- 宇宙への架け橋 Beanstalk Future** : **要件** : 各プレイヤーの合計で 3 か所以上の宇宙エレベーター Space Elevators を建設した状態で、このいずれかと同位置に自身のヒューマン Human とフレイターを配置。**効果** : 「ゲーム終了時」宇宙エレベーターに接続した (任意のプレイヤーの) 工場毎に+3VP. 「宇宙への架け橋」達成による効果は最初の 1 名のみ獲得できる。

M1F167R: Zピンチ式³He-D 標的核融合型 - Z-Pinch ³He-D Target Fusion

- **太陽の黄金の林檎 Golden Apples Future** : 要件 : クロイツ族太陽近接彗星 Kreutz Sungrazer を工業化する。効果 : 太陽フレアを無視する。14VP.
- **M3** : すべてのプレイヤーに対する戦争 War における FINAO (アクア、アイソトープのいずれの場合も) の戦争制限 war restriction (3D4i) が撤廃される。他のプレイヤーの FINAO の支払いは、このプレイヤーが受け取る。

M1F168F: 核分裂片セイル型 - Fusion Fragment Sail

- フレアと放射線ベルトを無視する。

M1F168R: 反陽子収集セイル型 - Antiproton Sail and Harvester

- 放射線ベルトから移動を開始する場合、正味推力に+1 修正。
- **反物質 Antimatter Future** : 要件 : フレイターを配置したプロモート状態バナル Promoted Bernal を S 型ダートサイド Dirtsides に設置。効果 : アイソトープ燃料補充の補充量 2 倍と 10VP.
- **M3** : アクアの支払いなしで反物質爆弾 amat bombs (3E3d) を使用できる。

M1F169R: 磁気ミラー式ビーム推進型 - Magnetic Mirror Beam Rider

- 工場アシストなしでサイズ 6 未満のサイトで離着陸できる。
- **スターウィisp Star Wisp Future** : 要件 : プロモート状態フレイターを中性子サンレンズ Neutrino Sunlens に配置(6VP), または EM サンレンズ Sunlens に配置(11VP) (ゲーム終了時)。

バナール - Bernals

バナール能力は補足情報の記載された 2B4 から転載した。バナール能力を有効にするためには、該当バナールがアンカー状態にある必要がある。「ホーム能力」は該当バナールがホームバナールである場合のみ有効。プロモート状態バナールがアンカー状態の (ET) ホームバナールであれば、ホーム能力とラボ面の双方が有効。「M3」はモジュール 3 使用時のみ適用する。

M2B170F: L4 反物質工場 - Antimatter Factory

- ホーム能力：このプレイヤーのクルーCrew は搭載型 X 型リアクター On-board Nuclear X reactor (2C3) を搭載しているとみなす。
- M3：このプレイヤーのクルーCrew とバナール Bernals の攻撃では、1 アクアの支払いで反物質爆弾 Antimatter Bombs (3E3d) を使用できる。

M2B170R: 反物質ラボ - Antimatter Lab

- このプレイヤーのクルーは搭載型"ANY"リアクターを搭載しているとみなす。
- M3：このプレイヤーのクルーCrew とバナール Bernals の攻撃では、1 アクアの支払いで反物質爆弾 Antimatter Bombs (3E3d) を使用できる。

M2B171F: L5s 癌病院 - Cancer Hospital.

- ホーム能力：このプレイヤーは予算削減 budget cuts (K2f) を無視する。
- M3：このバナールに対する攻撃はジェノサイド Genocide となる。戦時中のホームバナール不可の制限を無視できる。

M2B171R: 癌ラボ - Cancer Lab

- コロニードーム Colony Dome 毎のトークン Token VP に+1.
- このプレイヤーのクルーCrew とヒューマン・コロニスト Human Colonist の放射線耐性は最低 7 となる。

M2B172F: L1 気候制御バナール - Climate Control Bernal

- ホーム能力：L1 のホーム軌道に配置されている場合、このプレイヤーが第 1 プレイヤーとなる。

M2B172R: 気候制御ラボ - Climate Control Lab

- このバナールのダートサイド Dirtside 毎に+2VP.

M2B173F: L2 コリメータ・バナール - Collimater Bernal

- ホーム能力：パワーサット Powersat の派閥能力を獲得。

M2B173R: コリメータ・ラボ - Collimater Lab

- パワーサット Powersat の派閥能力を獲得。パワーサットのプッシュ実施時に、1 回分のボーナスピボット Bonus Pivot も追加する。

M2B174F: SSO 外交バナール Diplomatic Bernal

- ホーム能力：自派閥色のイデオロギー Ideology に配置されている自派の評議員毎に+1VP (モジュール 0)。

M2B174R: 外交ラボ - Diplomatic Lab

- 評議会に配置されている自派の評議員毎に+1VP（モジュール 0）。

M2B175F: L3 微小重力ロフストームループ - Lofstrom Loop Microgravity

- ホーム能力**：自身のホームバナーに対して、ブーストコスト 2 倍の適用なしに直接ブーストを実施できる(2B3e)。ホーム能力有効化の実施時に、大災害ロールが必要。
- M3**：戦時中のブーストとホームスタッドの制限を無視できる（交渉対象）。エピック・ハザード Epic Hazard Op により、（半）ランダーバーンを跨ぐ宇宙エレベータ Space elevator を建設可能。建設した場合、全プレイヤーの FINAO コストを 2 倍とする。

M2B175R: 微小重力ロフストーム・ラボ - Lofstrom Loop Microgravity Lab

- このプレイヤーは工場アシスト離着陸を、ランダーバーンを通常のバーンスペース Burn Spaces（ただしそこで停止できない）扱いとして、どこでも実施できる。H6c と 1B4c も参照。

M2B176F: L4s 製薬バナー - Pharmaceuticals Bernal

- ホーム能力**：スカンクワークス Skunkworks の派閥能力を獲得。
- M3**：レイガンでグレイ・グー投射を使用できる(3E3a)。目標がドロップストーン以外の場合、1 回につき贈賄を 1 枚支払う。

M2B176R: 製薬ラボ - Pharmaceuticals Lab

- スカンクワークスの派閥能力を獲得し、他のすべてのプレイヤーに派閥能力や現在の理念に関わらずアカデミアハンド上限 *academia hand limit* (I2a)を課す。

M2B177F: L5 太陽電池工場 - Solar Cell Factory

- ホーム能力**：太陽光利用 Solar-Power を使用したこのプレイヤーの宇宙機 Spacecraft の正味推力 net thrust に+1。

M2B177R: 太陽電池ラボ - Solar Cell Lab

- 太陽光利用を使用したこのプレイヤーの宇宙機の正味推力 Net Thrust に+2。

M2B178F: GEO エレベータ・バナー - Elevator Bernal

- ホーム能力**：自身のホームバナーに対して、ブーストコスト 2 倍の適用なしに直接ブーストを実施できる(2B3e)。ホーム能力有効化のアンカー実施時に、大災害ロールが必要。
- M3**：戦時中のブーストとホームスタッドの制限を無視できる（交渉対象）。大災害 Epic Hazard Op を実施することで、（半）ランダーバーンを跨ぐ宇宙エレベータ Space elevator を建設できる。建設場所に関わらず、建設した場合には全プレイヤーの FINAO コストを 2 倍とする。地球に配置したスティック・トークンに対する攻撃は無効。

M2B178R: 宇宙エレベータ・ラボ - Space Elevator Lab

- このプレイヤーは工場アシスト離着陸を、ランダーバーンを通常のバーンスペース Burn Spaces（ただしそこで停止できない）扱いとして、どこでも実施できる。H6c, 1B4b も参照。

M2B179F: 観光サイクラー - Tourism Cyclor

- **ホーム能力**：指定された任意の宇宙機 **Spacecraft** は、地球 **Earth** 近傍の 8 か所の放射線ベルト **Radiation Belt** でのベルトロール **Belt Roll** を無視できる。この効果はベルトロールの前に交渉 *negotiated* (N4) できる。

M2B179R: 観光ホテル - Tourism Hotel

- このバナールのダートサイド **Dirtside** 毎に+2VP。

PHFB198-PHFB199 は *High Frontier 6th Player Component Kit* に収録。

PHFB198F: L2 フォースフィールド - Force Field.

- **ホーム能力**：このプレイヤーの他のすべてのカードは放射線耐性に+1。

PHFB198R: フォースフィールド・ラボ - Force Field Lab

- このプレイヤーの他のすべてのカードは放射線耐性に+2。

PHFB199F: デブリ捕獲装置 - Catcher's Mitt

- **ホーム能力**：パワーサット **Powersat** の派閥能力を獲得。

PHFB199R: デブリ捕獲装置ラボ - Catcher's Mitt Lab

- **パワーサット Powersat** の派閥能力を獲得。このパワーサットのプッシュではボーナスピボット **Bonus Pivot +1** も付加される。

コロニスト - Colonists

フューチャーFuture は 1D4 と 4I から転載した。特記ない限り、該当コロニストはフューチャー達成時に指定のロケーションに配置されている必要はない。「M3」はモジュール 3 使用時のみ適用する。

M2C180F: カリプソ 2 播種セイル - Calypso 2 Seed Sail

- エアロブレーキに進入不可。

M2C180B: 微小生物技術播種セイル - Wet-Nano Seed Sail

- 周期彗星 Synodic Comets に配置されている場合、同位置 Colocated のサイズロールに-2 修正。
- エアロブレーキに進入不可。
- **金星の新天地 New Venus Future**：要件：周期彗星を工業化 Industrialized したうえで、同地で稼働状態の正味推力 7+ のスラスタとそのサポートを破棄 Decomission する。効果：Venus と対象彗星の双方が枯渇状態 Bust となり、これらに配置されていたすべてのトークンは破棄され、パネル Bernal はアンカー解除される。12VP。
- **M3**：このフューチャーの達成にはディスロジ・オペレーション dislodge operation (3D7) を使用する。対象の周期彗星は周期彗星ドロップストーンに置き換えられ、またこの実施に贈賄を支払う必要はない。

M2C181B: ジョセフソン素子インプラント - Josephson Implants

- 自派の FINAO コスト半減（切り捨て）。
- **カルト的指導者 Supreme Cult Leader Future**：要件：有効理念 Active Law が権威 authority. (モジュール 0) 効果：使用した評議員を除去せずにロビーを実施できる。すべてのシニアディスク Seniority Disks (既存分も今後の移動も) 権威に移動する。(ゲーム終了時) 10VP。

M2C182B: 新アッティカ分離主義者 - New Attica Secessionists

- 他のすべてのプレイヤーのブーストのコストを 2 倍にする。
- **分離主義 Secession Future**：要件：プロモート状態のヒューマン・コロニスト Human Colonists 2 枚をプロモート状態のアンカー状態パネル Anchored Bernal に配置。効果：戦争 War の開戦事由 Casus Belli (1D2c), 7VP。

M2C183R: ルネッサンス人 - Renaissance Man

- リサーチオークションを開催する場合、ひとつのパテントデッキの内容を確認したうえで、この中の 1 枚を指定してオークションの対象とする。
- **人工意識 Artificial Consciousness Future**：要件：プロモート状態のコロニスト Colonists 2 枚を宇宙生物学ダートサイド Astrobiology Dirtside に配置。効果：フリーマーケットに任意の枚数のカードを使用できる。10VP。

M2C184R: ブルーグー・サイボーグ - Blue Goo Sybonts

- スペクトル型 Spectral Type C 型の ET 生産を、任意の工場で行うことができる。エンジニア効果を適用する場合、生産できるのは工場のスペクトル型 2 枚、または工場のスペクトル型 1 枚と C 型 1 枚となる(2C1d)。
- **地球外生命探査 SETI Future** : 要件 : 木星トロヤ群 Jovian Trojans のギリシャ陣営 Greek Camps とトロヤ陣営 Trojan Camps の各 1 か所を工業化する。効果 : フリーアクションとしてインスピレーション inspiration 1 回と入植 homestead 1 回を実施できる。10VP。

M2C185R: 兵士カースト - Soldier Caste

- このプレイヤーのすべてのヒューマン Humans は、相手にヒューマンが存在する場合でも問題行為 Felonies を実施できる。
- **分離主義 Secession Future** : 要件 : プロモート状態のヒューマン・コロニスト Human Colonists 2 枚を **水資源 5 以上の** プロモート状態のアンカー状態パネル Anchored Bernal に配置。効果 : 戦争 War の開戦事由 Casus Belli (1D2c), 7VP。

M2C186R: 優生学信奉者 - Eugenic Pilgrims

- アナーキー Anarchy の期間でも派閥能力は失われない。周期彗星 Synodic Comets に配置されている場合、同位置 Colocated のサイズロールに -1 修正を適用する。
- **降伏の儀式 Footfall Future** : 要件 : 周期彗星を工業化 Industrialized したうえで、同地で稼働状態の正味推力 7 以上のスラスターとそのサポートを破棄 Decommission する。これにより該当サイト Site は枯渇状態 Busts となり、配置されていたすべてのトークンは破棄される。効果 : 10VP と戦争 War の開戦事由 Casus Belli (1D2c)。
- **M3** : このフューチャーの達成にはディスロッジ・オペレーション dislodge operation (3D7) を使用する。対象の周期彗星は周期彗星ドロップストーンに置き換えられ、またこの実施に贈賄を支払う必要はない。

M2C187R: レンタルボディ協会 - Rental Body Guild

- 同位置 Colocated のサイズロールに -1 修正を適用。
- **地球外生命 ET Life Future** : 要件 : 2 か所以上の宇宙生物学コロニー Astrobiological Colonies を所有。効果 : 宇宙生物学コロニー毎に +2VP。

M2C188R: 大気精製技術者 - Alchemist Aviatrices

- 工場燃料補充 Factory Refuel において、アイソトープ燃料の補充量 2 倍。
- **空中都市 Aerostat Future** : 要件 : プロモート状態パネル Promoted Bernal を気圏ダートサイド Aerostat Dirtsides に設置。効果 : 永続の特殊能力 Ability として、フリーアクションとして入植 homestead を実施可能。14VP。

M2C189R: 集合意識の不死者団 - Group Mind Immortalists

- ホームバナー Home Bernal の有無を問わず、自身のクルーカード Crew card の両面に記載された派閥能力を実施できる。
- 汎人類 Pan Sapiens Future** : **要件** : 各宇宙エレベータ Space Elevators の合計で、3 個の工場 Factory を接続する。**効果** : 戦争 War の開戦事由 Casus Belli (1D2c). (ゲーム終了) 所有するグローリーチップ Glory chit 毎に+2VP.

M2C190R: 世界種子貯蔵庫の管理者 - Svalbard Caretakers

- 周期彗星 Synodic Comets に配置されている場合、同位置 Colocated のサイズロールに-1 修正を適用。
- ダイソン泡 Dyson Bubble Future** : **要件** : 水星 Mercury の両サイトをいずれかのプレイヤーが工業化する。**効果** : 所有する水星の工場毎に 5VP. **M3** : 戦闘時に任意のプレイヤーの太陽光使用 Solar-Power カードの使用を停止できる。

M2C191R: 水中鉱夫 - Iceworms

- 大災害オペレーションをフリーアクションとして実施でき、失敗した場合でも破棄 Decommissioned は発生しない。
- 海中都市 Submariner Future**: **要件** : 3 か所の地下海洋に工場 Factories またはコロニー Colonies を建設。**効果** : このプレイヤーのダートサイド水資源を 2 倍する : 関連する他の修正は無効。

M2C192R: 火星会議 - Martian Assembly

- 宇宙エレベータ Space Elevator を建設する際に、必要なフレイター Freighter としてこのカードを使用できる。
- 宇宙への架け橋 Beanstalk Future** : **要件** : 任意のプレイヤーの合計で 3 か所以上の宇宙エレベータを建設。**効果** 「ゲーム終了時」 宇宙エレベータに接続した工場 Factories (プレイヤーは問わない) 毎に+3VP. 「宇宙への架け橋」 達成による効果は最初の 1 名のみ獲得できる。

M2C193R: カルーガ式ナノマシン - Kaluga Naniteers

- フリーマーケット Free Market で得られるアクアを 2 倍にする。
- TNO Future**: **要件** : 天王星圏 Neptune Zone で 2 個のサイトを工業化 Industrialize。**効果** : (1 ターンに 1 回までのフリーアクションとして) 黒面カード Black-Side Card を消費せずに入植 homestead (2A4)を実施できる。12VP.

M2C194R: ユーティリティフォグ - Utility Fog Halbonaut

- このプレイヤーのすべてのスタックはグリッチ Glitch の効果を受けない。
- 知性化 Uplift Future**: **要件** : ロボット Robots が未開放の状態、プロモート状態バナー Promoted Bernal にクルー Crew かコロニストを配置し、バンク Bank から 20 アクアを支払い、大災害ロール Epic Hazard Roll を実施する。**効果** : すべてのロボットが解放状態 emancipated となり、開戦事由 Casus Belli (1D2c) が発生。12 VP.

M2C195R: サイボーグ宇宙士 - Frankenstein Navigator

- FINAO コスト半減 (切り捨て)。
- **知性化 Uplift Future: 要件:** ロボット Robots が未開放の状態、プロモート状態バナー Promoted Bernal にクルー Crew かコロニストを配置し、20 アクアを支払う。**効果:** すべてのロボットが解放状態 emancipated となり、**開戦事由 Casus Belli (1D2c)** が発生。12 VP。

M2C196R: 徘徊ナノマシン - Creeper Neogen

- このプレイヤーのすべてのスタックはグリッチ Glitch の効果を受けない。
- **知性化 Uplift Future: 要件:** ロボット Robots が未開放の状態、プロモート状態バナー Promoted Bernal にクルー Crew かコロニストを配置し、バンク Bank から 20 アクアを支払い、大災害ロール Epic Hazard Roll を実施する。**効果:** すべてのロボットが解放状態 emancipated となり、**開戦事由 Casus Belli (1D2c)** が発生。12 VP。

M2C197R: ノイマンの万能物質 - Neumann Matter

- このプレイヤーのすべてのスタックはグリッチ Glitch の効果を受けない。
- **知性化 Uplift Future: 要件:** ロボット Robots が未開放の状態、プロモート状態バナー Promoted Bernal にこのコロニストを配置し、バンク Bank から 20 アクアを支払い、大災害ロール Epic Hazard Roll を実施する。**効果:** すべてのロボットが解放状態 emancipated となり、**開戦事由 Casus Belli (1D2c)** が発生。12 VP。

M4C201-M4C216 は *Module 4 Exodus* に収録。

M4C201R: シンギュラリティ - Singularity

- いずれかのプレイヤーのサイト Site またはバナー Bernal と同位置 Colocated にある場合、同位置に通行の自由条約 Freedom To Roam Treaty (O5f) の効果を適用する。
- **ヴィンジの夢 Vinge Future:** このカードをプロモート状態バナー Promoted Bernal に配置し、エクソダス用コントラクト Exodus contract を履行済。**効果:** 「宇宙帝国」 Space Empire (4F2f) が設立され、(まだ解放されていない場合) ロボット Robots が解放される。10VP。

M4C202R: グレンデル式ネットワーク - Grendel

- フリーマーケット OP の実施後に、プールから 1 アクアを獲得。
- **地球外ネットワーク網 Exonet Future: 要件:** 4 か所の太陽圏ゾーン Heliocentric Zone にコロニー Colonies を配置し、そのひとつに強化状態コロニストとこのカードを配置。**効果:** ファンドライズ OP で任意のコントラクト・デッキを選択可能。11VP。

M4C203R: 頂点アルゴリズム - Apex Algorithms

- 識見 Insight.
- 大災害ロール Epic Hazard Roll の FINAO コスト半減 (切り捨て)。
- **宇宙安全保障 Space Surveillance Future: 要件:** 有効理念 Active Law が自由 Freedom. **効果:** 宇宙共和制 Space Republic が設立される。9VP。

M4C204R: レルネ型戦闘ロボット - Lernaeon Warbots

- このプレイヤーのすべてのスタック Stacks はグリッチ Glitch から保護される。
- **連合戦争 Union War Future: 要件:** サイズ7以上の自身のコロニー Colony に、強化状態のロボットを2枚配置する。**効果:** 開戦事由 Casus Belli (M3 使用時は 4F2 参照)。9VP.

M4C205F: セイル型探査機網 - Sensor Web Sail

- エアロブレーキ Aerobrake に侵入不可。

M4C205R: ウィスプ - Wisp

- このプレイヤーの宇宙機 Spacecraft は、サイトのサイズに等しい正味推力で離着陸可能。
- エアロブレーキ Aerobrake に侵入不可。
- **TNO ラボ Lab Future: 要件:** 海王星圏 Neptune Zone の自身のコロニー Colony に、このカードと強化状態コロニスト Promoted Clonists を2枚配置。**効果:** 海王星圏の工場 Factory 毎に+4VP.

M4C206R: 地球外複製機 - Offworld Replicator

- このプレイヤーは白パテントカードを、アンカー状態 Ancorhed の地球外軌道バナール BEO へと質量毎に2アクアでブーストできる。
- **フォン・ノイマンの夢 Von Neuman Future: 要件:** このカードと、稼働状態 Operational のリファイナーを、周期彗星 Synodic Comet の自身の工場 Factory で破棄 Decommission する。ロボット Robots が解放済みである場合も、これは問題行為 Felony とはみなされない。リファイナーの各サポートは破棄する必要はない（これらは複製が製造されたのである）。**効果:** このプレイヤーのロボットは常にプロモート状態 Promoted となる（既存の各ロボットは強化チットの状態にかかわらずプロモートされ、新規ロボットはプロモート状態で登場）。9VP. この特殊能力 Ability は、このカードの状態を問わずゲーム終了まで持続する。

M4C207R: 日焼け同盟ナノマシン技術者 - Sunburn League

- このプレイヤーは同位置 Colocated の1枚のカードの太陽光利用 Solor-Powred アイコンを無視できる。
- **ナノ・グー Nanite Goo Future: 要件:** このカードをダートサイド Dirtside ではない自身の宇宙生物学コロニー Astrobiology Colony に配置する。**効果:** (このフューチャーが達成された際に) このサイトで無料のインプラント OP を1回実施可能。11VP.

M4C208R: ドーム都市 - Bubbleopolis

- このプレイヤーの宇宙機 Spacecraft は、サイトのサイズに等しい正味推力で離着陸可能。
- **量子もつれ Quantum Entanglement Future: 要件:** このカードと稼働状態 Operational の X 型リアクターをハウメア Haumea (10:10Ψ) に配置。**効果:** 危険ハザードロール Crash Hazard Roll 毎に、1回まで振りなおす特殊能力 Ability を得る。12VP. (エアロブレーキ・ハザード Aerobrake Hazards や大災害ハザード Epic Hazard 等には適用できない)。FINAO の支払いは最初のロール前に実施する。1回目のロール結果を確認した後に、降り直しの宣言を実施する。この特殊能力は、上記のカード配置の状態を問わず、ゲーム終了まで持続する。

M4C209: 惑星外生活者 - Transplaneteers

- このプレイヤーはコントラクトを自身のホームバナール Home Bernal に対してコスト 2 倍を適用せずにブーストできる。
- **恒星間探査 Interstellar Exploration Future: 要件:** このカードと、他の強化状態コロニスト augmented Colonist を EM サンレンズ Sunlens に配置。**効果:** (このフューチャーが達成された際に) 直ちにコスト不要の研究助成 research grant (O5e)を実施。14VP.

M4C210R: 宇宙機操縦士 - Space Jockeys

- 宇宙エレベータ Space Elevators をフリーアクションで設置可能。
- **アイソトープ・カルテル Isotope Cartel Future: 要件:** このカードと 15 個のアイソトープ Isotopes を、自身のアンカー済プロモート状態バナール Promoted Anchored Bernal に配置。**効果:** すべてのプレイヤーのアイソトープ交換レートが 12 アクアとなる。9VP.

M4C211R: ドローンの女王 - Drone Queen

- 1 ターンに 1 回まで、インプラント Implant をフリーアクションで実施可能。
- **局所恒星間雲観測 LIC Scan Future: 要件:** このカードと別のプロモート状態コロニスト Promoted Colonist を周期彗星 Synodic Comet の自身の工場 Factory に配置。**効果:** このプレイヤーがサイト燃料補充によりアイソトープを補充する場合、このうちの 1 枚を自身のバンク Bank に移動できる。9VP. この特殊能力は、上記のカード配置の状態を問わず、ゲーム終了まで持続する。

M4C212R: 不死技術探究者 - Zombie Wonders

- 1 回の OP として、同位置のサイズ 2 以上のサイトに配置された枯渇状態 Busted ディスクを破棄 Decommission し、クレイム Claim ディスクを配置する。
- **アバター Avatar Future: 要件:** このカードを海王星圏 Neptune Zone のダートサイド Dirtside に接続したプロモート状態バナール Promoted Bernal に配置し、有効理念 Active Law が個性 Individuality である。**効果:** 他のプレイヤーから問題行為 Felonies を受けなくなる。9VP. この特殊能力 Ability による無効化は、上記カードの配置状態を問わず、ゲーム終了まで持続する。

M4C213R: 直結操縦士 - Shipbrain

- このプレイヤーは非 ET のホームバナール Home Bernal と LEO の間で、カーゴ輸送を実施できる。エアロブレーキ Aerobrake に侵入不可。
- **ワーデン・スターショット Warden Starshot Future (アド・アストラ): 要件:** TW 級スラスタとプロモート状態フレイター Promoted Freighter を搭載してアド・アストラ Ad astra (1D1b) を実施する。**効果:** このプレイヤーのフレイターと移動工場 Mobile Factories は正味推力に+1。7VP. このプレイヤーのフレイター-速度増加は、上記のカード配置の状態を問わず、ゲーム終了まで持続する。

M4C214R: 仮想実存技術 - The Presence

- このプレイヤーはファンドライズ OP において、評議員の追加 2 個と、移動を 2 回実施できる。
- **TW 級指揮官 Commander Future: 要件:** アイソトープ総量 isototal (4E3a)に、アイソトープ Isotopes を最低 8 個かつ他のいずれのプレイヤーよりも多く保有する。**効果:** 投票確認 vote tallies (O3a)において、このプレイヤーの各評議員は 2 票を計上する。9VP. このプレイヤーの評議員の特殊能力 Ability は、上記のカード配置の状態を問わず、ゲーム終了まで持続する。

M4C215R: 反乱軍 - Jarheard Insurgents

- このプレイヤーは宇宙世代を持たないプレイヤーに対し、問題行為 Felonies を実施できる。
- **エクソダス Exodus Future (アド・アストラ) : 要件:** TW 級スラスターとプロモート状態パネル Promoted Bernal を搭載してアド・アストラ Ad astra (1D1b)を実施する。**効果:** 開戦事由 Causus belli (1d2c). 12VP.

M4C216R: 死後保障技術 - Death Insurers

- このプレイヤーは自身の宇宙世代コロニストに対し、ベアレントフード強化のインプラントを実施できる。
- **人工冬眠 Vats Future: 要件:** このプレイヤーのライフサポート強化を持つコロニストは、神童 wunderkind (4C5)を持つ。**効果:** 9VP.

PP1C02R: プロメテウス/エイダ - Prometheus/Ada

- このプレイヤーの周期彗星 Synodic Comets のダートサイド Dirtsides はラボ Labs となる。
- **不死 Immortaly Future: 要件:** (ホーム軌道 Home Orbits 以外で) アンカー状態 Anchored のプロモート状態パネル Promoted Bernals を 2 個設置し、そのいずれかにこのカードが配置されている。**効果:** このプレイヤーの各ロボットが解放状態 emancipated となる。12VP.

コントラクト - Contracts

自由 Freedom / 個性 Individuality

M4N217F: ニューホライズン - New Horizons

- 目的地：未探査のサイズ 2 以上のサイトからの帰還 Return。
- 履行済能力：工業化済サイトに近接するハザード無効（ターン毎に 1 宇宙機 Spacecraft）。

M4N217R: ラグランジュの家 - Home on Lagrange

- 目的地：金星 Venus, 地球 Earth, 火星 Mars の各ゾーン Zones 以外の、自身のアンカー状態パネル Ancohed Bernal.
- 履行済能力：コネクション Connections.

M4N218F: 彗星探検 - Comet Adventure

- 目的地：未探査の周期彗星 Synodic Comet のサイト。
- 履行済能力：コネクション Connections.

M4N218R: 遊園地 - Pleasure Gurden

- 目的地：ケレス圏 Ceres Zone 以遠の任意の地下海洋 Submarine のサイト。
- 履行済能力：コネクション Connections.

M4N219F: アルテミス - Artemis

- 目的地：未探査の月 Lunar サイト(2:50 \oplus)からの帰還 Return.
- 履行済能力：第 1 プレイヤーの許可なしで月の探査を実施可能。

M4N219R: 高高度金星運用コンセプト - HAVOC

- 目的地：金星 Venus サイト(7:50 \ominus)からの帰還 Return.
- 履行済能力：金星圏 Venus Zone のハザード無効。

M4N220F: 最内軌道惑星 - Closest Planet

- 目的地：未探査の水星 Mercury サイト(6:30, 8:00 \ominus).
- 履行済能力：水星の探査時に ISRU 値-1.

M4N220R: ヴェローナ断崖 - Highest Criff

- 目的地：ミランダ Miranda (9:30 \uparrow).
- 履行時：20 アクア獲得。履行済能力：コネクション Connections.

M4N221F: 内惑星周遊 - Inner Tour

- 目的地：同ターン中に異なる 4 か所のフライバイ・スペースに進入。
- 履行済能力：LEO に進入するハザード無効。

M4N221R: グランドツアー - Grand Tour

- 目的地：同ターン中にケレス圏 Ceres Zone 以遠の異なる 2 か所のフライバイ・スペースに進入。
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N222F: 自信過剰 - Hubris

- 目的地：未クレイムのグローリーチップが存在する太陽圏のサイト。
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N222R: 閃電岩採掘 - Fulgurite Hunt

- 目的地：トリトン Triton（海王星圏 Neptune Zone）、イオ Io, ガニメデ Ganymede（木星圏 Jupiter Zone）のいずれかのサイトからの帰還 Return.
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N223F: 愚者の黄金 - Fool's Gold

- 目的地：ハザードスペース Hazard Space に近接するサイトからの帰還 Return.
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N223R: ライバル - Rivalry

- 目的地：グローリーチップがクレイム済かつ最も遠い太陽圏 Zone のサイトと帰還 Return.
- 履行済能力：ファンドライズの実施時に、追加で1アクアを獲得。

M4N224F: キロン探検 - Chiron Quest

- 目的地：キロン Chiron (12:30 ♄)からの帰還 Return.
- 履行時：8アクアを獲得。
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N224R: ケンタウロス族探検 - Cen Tour

- 目的地：オキロエ Okyrhoe (10:50 ♁)からの帰還 Return.
- 履行時：3アクアを獲得。
- 履行済能力：公的融資 Bailout.

M4N225F: 虚栄の計画 - Vanity Project

- 目的地：太陽オーベルト効果 Solar Oberth (1:15 ♀)への進入と帰還 Return.
- 履行済能力：コネクション Connections.

M4N225R: エクストリームスポーツ - Extrim Sports

- 目的地：ヒューマンを伴ってハザード Hazard に進入してハザードロールを実施し、同ターン中に自身の工場 Factory に着陸する。
- 履行時：自身のプレイマット上のグローリーチップ1枚を表面にする。
- 履行済能力：グローリーチップ毎に+1VP.

M4N226F: 火星極地散策 - Mars Polar Walk

- 目的地：火星北極 Mars North Pole (1:30 ♂)からの帰還 Return.
- 履行済能力：コネクション Connections.

M4N226R: 地球外文明の秘跡 - ET Holly Grail

- **目的地**：ビー・ゼド Bee Zed (9:10 ² 赤シーズン).
- **履行時**：ビー・ゼドが未探査の場合、クレームを配置。

M4N248F: ロボット施設 - Robotech Facility

- **目的地**：未探査のV型周期彗星 Synodic Comet (10:50, 1:50 [?] 青シーズン).
- **履行済能力**：保安 Secured.

M4N248R: グー孢子 - Goo Spore

- **目的地**：自身の強化状態コロニスト Colonist が配置された地下海洋 Submarine サイト。
- **履行済能力**：保安 Secured.

M4N250F: 逃亡者 - Fugitive

- **目的地**：任意のプレイヤーの地球外コロニーBEO Colony.
- **履行時**：目的地のコロニーの所有者に、直ちに予算削減 budget cut を適用。

M4N250R: 難民 - Refugees

- **目的地**：アイソバンク Isobank.
- **履行時**：アイソバンカーに直ちに予算削減 budget cut を適用。

名誉 Honor / 統一 Unity

M4N227F: 浮遊ローバー探査機 - Aerover Blimp Explorer

- 目的地：未探査の気圏 Atmospheric サイト。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N227R: 原子力電気推進飛行船 - Nuclear-Electric Airship

- 目的地：未探査の2か所の気圏 Atmospheric サイト。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N228F: 太陽観測所 - Solar Observatory

- 目的地：イカロス Icarus (10:00 ⊕ 赤シーズン).
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N228R: 太陽金の林檎 - Golden Apple of the Sun

- 目的地：クロイツ族太陽近接彗星 Kreutz Sungrazer (9:20 ♯ 黄シーズン).
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N229F: 潜水探査 - Submersible Prospector

- 目的地：未探査の地下海洋 Submarine サイト。
- 履行済能力：識見 Insight.

M4N229R: 月のテラフォーミング - Goldilocks Luna Terraform

- 目的地：イカロス Icarus (10:00 ⊕ 赤シーズン).
- 履行時：月 Luna の各コロニー Colonies と工場 Factories を捨札 Discard にする。この除去対象となった各派閥は8アクアを獲得。履行済能力：月の探査と工業化を許可不要で実施可能。

M4N230F: 六脚探査機 - Hexapod Explorer

- 目的地：サイズ2以上の未探査サイト。
- 履行済能力：識見 Insight.

M4N230R: アマルテア・ハルボノート - Amalthea Hlbonaut

- 目的地：地球圏 Earth Zone 以外のサイズ7以上の未探査サイト。
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N231F: モスキート型探査機 - Mosquite

- 目的地：サイズ2以上のS型未探査サイト。
- 履行済能力：識見 Insight.

M4N231R: 原始太陽系星雲の苦鉄質岩 - Solar Nebula Mafics

- 目的地：フェーベ Phoebe (9:10 ♯).
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N232F: 太陽励起レーザー - Sun-fired Laser

- 目的地：水星 Mercury L1 から同 L3 (7:30, 1:50 ♀) に同ターン中に到達。
- 履行済能力：プッシュ Push. (交渉対象)

M4N232R: ダイダロス型恒星船の研究 - Daedalus starship Research

- 目的地：ネウイミン彗星 Comet Neujimin (11:00 ♀ 青シーズン) に稼働状態 Operational の GW/TW 級スラスタを配置。
- 履行時：同位置 Colocated の GW/TW 級スラスタとそのサポートを破棄 Decommission し、12 アクアを獲得。
- 履行済能力：識見 Insight.

M4N233F: 赤道打上軌条 - Equatorial Launch Railway

- 目的地：サイズ 6 以上の未探査サイトに到着後に離陸。
- 履行済能力：自身のすべての工場 Factories でアセチレン・ロケットプレーン離陸 Acetylene Rocketplane Liftoff を実施可能。気圏サイト Atmospheric Site ではこのコストを半減。

M4N233R: フラーレンケーブル捕獲網 - Fullerene Cable Spinar

- 目的地：未探査の S 型サイトからベスタ Vesta (12:25 ♀) へ。
- 履行済能力：識見 Insight.

M4N234F: プラズマ浸入研究所 - Plasma Intrusion Laboratory

- 目的地：ヒペリオン Hyperion (8:45 ♀)。
- 履行済能力：放射線ベルト Radiation Belt でフライバイ+1 (ターン毎に 1 宇宙機 Spacecraft)。

M4N234R: 陽電子崩壊励起 - Triggered Decay Positrons

- 目的地：土星大気中 Sturn Aerostat (8:40 ♀)。
- 履行済能力：放射線ベルト Radiation Belt でフライバイ+1 (ターン毎に 2 宇宙機 Spacecraft)。

M4N235F: 水星の高炉 - Mercury Forge

- 目的地：水星 Mercury のいずれかのサイト (6:30, 8:00 ♀)。
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N235R: 盆地海 - Topographic Ocean

- 目的地：ケレス圏 Ceres Zone 以遠の未探査の地下海洋 Submarine サイトからの帰還 Return.
- 履行済能力：地下海洋サイトにコロニー Colony を設置する毎に 4 アクアを獲得。

M4N236F: 小惑星コロニー - Beehive

- 目的地：枯渇状態 Busted のサイズ 1 のサイトに稼働状態 Operational のロボノーツとリファインリーを配置。
- 履行時：対象の枯渇ディスクを除去し、ISRU0 で再ロール付き探査を実施。

M4N236R: リングの工業化 - Ring Industrialization

- **目的地**：フレイターFreighter で土星フライバイ Sturn flyby への進入からの危険ハザード crach Hazard での停止を同ターン中に実施。
- **履行済能力**：「リング」ring のハザード無効。「リング」ハザードに配置された自身の移動工場 Mobile Factory は C 型工場とみなす。

M4N247F: 巨視天体 - Largest Object

- **目的地**：ホームズ彗星 Comet Holmes (1:00 ♀ 赤シーズン)。
- **履行済能力**：「噴出物」Outbrast と「氷」ice のハザード無効。

M4N247R: サイボーグ・トランスヒューマン - Cyborg Transhumans

- **目的地**：強化状態コロニスト augmented Colonist をアイソバンク Isobank に配置。
- **履行時**：強化状態コロニスト 1 枚を破棄 Decomission.

M4N252F: グリーンの磁気圏 - Green Magnetosphere

- **目的地**：いずれかの火星 Mars サイトから太陽-火星 Sol-Mars L1 (2:05 ♂)へ。
- **履行済能力**：遮蔽 Shielded.

M4N252R: 氷位相の調査 - Ice Phase Research

- **目的地**：未探査のガニメデ Ganymede (9:30 ♀), クワオア-Quaoar (10:40 ♀), ホームズ彗星 Comet Homes (1:00 ♀ 赤シーズン)のいずれか。
- **履行済能力**：識見 Insight.

平等 Equality / 権威 Authority

M4N237F: 天体防疫 - Planetary Protection

- 目的地：未探査の道標 Signpost (4A7d)の設置サイト。
- 履行時：目的地に枯渇状態 Busted を配置し、任意のひとつのイデオロギー Ideology に評議員を 2 個まで配置。

M4N237R: 天体上鉄道網 - Planetary Rail Network

- 目的地：いずれかのコロニー Colony とバギー道で接続された自身のコロニー。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N238F: 生命活動探査 - Search for Life Center

- 目的地：エケクルス Echeclus (10:30 [↑])からの帰還 Return.
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N238R: 日の出計画 - Sunrise Project

- 目的地：木星圏 Jupiter Zone 以遠の気圏 Atmospheric サイトからの帰還 Return.
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N239F: 自転制御 - Spin Control

- 目的地：ファエトン彗星 Comet Pheaton (8:30 [⊕]黄シーズン)に近接したハザード Hazard のスペース。
- 履行済能力：「スピン」 spin のハザード無効。

M4N239R: リングの雨 - Ring Rain.

- 目的地：レア Rhea (8:30 [↑]).
- 履行済能力：「リング」 ring のハザード無効。

M4N240F: 生物模倣ローバー - Bio-Inspired Rover

- 目的地：未探査の宇宙生物学 Astrobiology サイト。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N240R: 雲底飛行船 - Subnubilar Zeppelin

- 目的地：火星圏 Mars Zone 以外で、いずれかのプレイヤーのコロニー Colony が設置された気圏 Atmospheric サイト。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N241F: ヤルコフスキー効果調査 - Yarkovsky Reserch

- 目的地：ダビダ Davida (11:40 [?])
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N241R: ディープスペース・ワン - Deep Space One

- 目的地：シコラクス Sycorax (9:10 [↑]).
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N242F: 重防衛基地 - Hardened Base

- 目的地：クルースン Cruithne (4:30 \oplus).
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N242R: 機密貨物 - Classified Scurity Payload

- 目的地：クロンメリン彗星 Crommelin (9:10 ㊦ 黄シーズン).
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N243F: 救難隊 - Rescure Team

- 目的地：ヒューマン Human のクルー Crew かコロニスト Colonist が配置されている、火星圏 Mars Zone 以遠かサイズ 9 以上のサイト。
- 履行済能力：殺人 Murder/自殺行為 Suicide を実施可能。

M4N243R: 水星夜部移動基地 - Macury Sunset Convoy

- 目的地：いずれかのプレイヤーの水星 Mercury のコロニー Colony に、強化状態コロニスト augmented Colonist と稼働状態 Operational のバギー型ロボノーツを配置。
- 履行済能力：輸送 Transport.

M4N244F: ツィオルコフスキー宇宙エレベータ研究所 - Tsiolkovsky Elevator Lab

- 目的地：サイズ 2 以上の未探査かつエレベータ Elevator の設置可能なサイトから離陸。
- 履行済能力：エレベータ設置可能サイトでの工場アシスト離着陸は、ランダーダーバンを通常のバーンスペース Burn Space とみなす。

M4N244R: スカイフック - Skyhook

- 目的地：宇宙エレベータ Space Elevator のアイコンの一端に配置された自身の工場 Factory.
- 履行時：該当サイトに（ハザードロール hazard Roll なしで）宇宙エレベータを設置。

M4N245F: 太陽風起源アイソトープ採掘機 - SWIV Miner

- 目的地：サイズ 2 以上かつ水資源 Hydration 0 の未探査のサイトからの帰還 Return.
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N245R: トロール式燃料補充 - Refueling Trawler

- 目的地：木星圏 Jupiter Zone 以遠のエアロブレーキ・スペース Aerobrake Space.
- 履行済能力：エアロブレーキ・ハザード無効。1 ターン 1 回のフリーアクションとして、エアーター燃料補充を実施可能。

M4N246F: 癌研究ミッション - Cancer Reserch Mission

- 目的地：ファエトン彗星 Comet Pheaton (8:30 \oplus 黄シーズン)からの帰還 Return.
- 履行済能力：遮蔽 Shielded.

M4N246R: トロヤ群監視拠点 - Trojan Listening Posts

- 目的地：アガメムノン Agamemunon とアイネイアース Aeneas (8:40, 11:30 ㊦)からの帰還 Return.
- 履行済能力：保安 Secured.

M4N249F: 視察旅行 - Junket

- **目的地:** (任意のプレイヤーの) 2 か所の地球外コロニーBEO Colonies からの帰還 Return.
- **履行済能力:** 輸送 Transport.

M4N249R: 宇宙世代政治集会 - Sepspaceborn Political Rally

- **目的地:** 宇宙世代がプロモート済 Promoted のコロニスト Colonist が配置されたアイソバンク isobank.
- **履行時:** アイソバンクに対してエクソミグレーション Exomigrate を実施し、別のコロニスト 1 枚を捨札 Discard にする。

M4N251F: 薬物密輸 - Drug Smuggling.


- **目的地:** 任意のプレイヤーの地球外コロニーBEO Colony.
- **履行時:** 目的地のコロニーの所有者は、4 アクアまたは該当コロニーを捨札 Discard にする。

M4N251R: ハッキング - Chipjack

- **目的地:** ケレス圏 Ceres Zone 以遠かつ、自身のコロニスト Colonist と「標的」 target の強化状態コロニストが配置されているサイト。
- **履行時:** 「標的」の所有者は、該当コロニストを LEO に移動するか、8 アクアを捨札 Discard にする。
- **履行済能力:** 自身のコロニーColonies でインプラント・オペレーション implant Operation を実施可能。

エクソダス Exodus


M4N253F: 大気中アイソトープ精製所 - Atmospheric Iso-Refinery

- 目的地：天王星大気中施設 Uranus Aerostat (9:20 .
- 履行時：バンクに 3 アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：GW/TW 級スラスターが移動終了時にエアロブレーキ・ハザード Aerobrake Hazard に位置している場合、該当スタックは 1 アイソトープを獲得。


M4N253R: アイソトープ燃料補充基地 - Isotope Fueling Station

- 目的地：海王星圏 Neptune Zone の自身の基軸アイソトープの自派の工場 Factory.
- 履行時：該当工場に 3 アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：工場燃料補充 OP を実施した際に、該当工場に 1 アイソトープを獲得。

M4N254F: アイソトープ取引所 - Iso-Exchange

- 目的地：土星大気中施設 Sturn Aerostat (8:40 )からの帰還 Return.
- 履行時：バンクに 3 アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：サイト燃料補充 OP において、（許可を得た）任意の工場で自身の基軸アイソトープを精製可能。

M4N254R: 競合アイソバンク - Rival Isobank

- 目的地：冥王星 Pruto かカロン Charon (9:40, 9:50 )の工場 Factory.
- 履行時：該当サイトに 3 アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：1 ターンに 1 回、自身のアンカー状態バナーल Anchred Bernal で 1 アイソトープと 6 アクアを交換可能。

M4N255F: スラスター負荷試験 - TW Stress Test

- 目的地：太陽オーベルト効果 Solar Oberth から天王星圏 Uranus Zone の周期サイト Synodic Site を経由して帰還 Return.
- 履行時：バンクに 3 アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：このプレイヤーの TW/GW 級スラスターは、1 回分のボーナスピボット Bonus Pivot を使用可能。

M4N255R: スラスター評価委員会 - TW Evaluation Committee

- 目的地：ラリサ Larissa (10:10 .
- 履行時：該当サイトに 3 アイソトープ Isotopes を獲得し、任意のひとつのイデオロギー Ideology に評議員を 2 個まで配置。
- 履行済能力：クレイムディスク Claim disks を評議員として使用可能。

M4N256F: ライフサポート再設定チーム - Life Support Reconfig Team

- 目的地：自身の 2 か所のアンカー状態非ホームバナーल Anchored non-Home Bernals からの帰還 Return.
- 履行時：バンクに 3 アイソトープ Isotopes を獲得。自身のバナーलカードを交換できる。
- 履行済能力：自身のバナーलは非アンカー状態でもコロニスト上限を追加する。

M4N256R: ライフサポート試験プロトコル - Life Support Test Protocol

- 目的地：クワオアーQuaoar (10:40 H)に配置されたプロモート状態バナー Promoted Bernal.
- 履行時：該当サイトに3アイソトープ Isotopes を獲得。コロニスト Colonist 1枚を（問題行為 Felonies なしで）捨札にできる。
- 履行済能力：フリーアクションでインプラントを実施可能。

M4N257F: 試作放射線シールド - Radiation Shield Prototype

- 目的地：水星 Mercury サイト (6:30, 8:00 Q)から土星圏 Sturn Zone 以遠の2か所の放射線ベルト Radiation Belts に進入して帰還 Return.
- 履行時：バンクに3アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：このプレイヤーのスタックはベルト Belt とコロナ質量放出 CME のロールを免除。

M4N257R: ワーデン着陸試験 - Warden Proving Ground

- 目的地：テハロンヒアワコ Teharonhiyawako (10:20 P).
- 履行時：バンクに3アイソトープ Isotopes を獲得。自身のフレイターFreighter をプロモート Promote するか、バンク Bank に移動工場 Mobile Factory を1個獲得。
- 履行済能力：このプレイヤーのロボノーツの ISRU 値は-1修正。

M4N258F: 凍結処理 - Deep Freeze

- 目的地：アロコス Arrokoth (9:50 P).
- 履行時：該当サイトに3アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：エクソミグレーションの実施前に、対象キューの一番上のカードを捨札 Discard にできる。

M4N258R: 解凍組織 - Decanting Network

- 目的地：2020TX (9:50 P).
- 履行時：該当サイトに3アイソトープ Isotopes を獲得。
- 履行済能力：コロニスト Colonist の上限を1枚追加。

理念一覧 List of Laws

赤：自由貿易法 - Free Trade Act (自由 freedom)

- フリーマーケット・オペレーション freemarket operation (I3)において、2枚のカードを合計5アクタで売却できる。
- 最終得点：工場キューブ毎に+1VP。

白：超保守主義令 - Paleoconservative Directive (名誉 honor)

- ファンドライズ・オペレーション fundraise operation において、プレイヤーのインカム income (O2b)は自身が所有するグローリーチップの枚数に等しい値となる。
- 最終得点：グローリーチップ毎に+1VP。

黄：国連総会 - UN General Assembly (統一 unity)

- 2個以上の評議員 delegate が配置されたすべてのイデオロギー Ideology の理念が有効となり、さらにプレイヤーはいずれの理念に対してもロビーを実施できなくなる。
- 最終得点：評議員を配置しているイデオロギー毎に+1VP。

紫：戒厳令 - Martial Law (権威 authority)

- ファンドライズ・オペレーション fundraise operation (I2)の最初に、プレイヤーは相手プレイヤーの評議員1個を捨札 Diacard できる。
- 戒厳令が布かれている場合、各サイクル終了時の第1プレイヤーの変更は実施しない(O6b)。
- 最終得点：クレームディスク毎に+1VP。

緑：研究助成 - Research Grants (平等 equality)

- リサーチオークション・オペレーション research auction operation (I2)では、プレイヤーはオークションを実施せず、代わりに1アクタを支払って任意のパテントデッキの一番上のカードをアカデミアハンド上限 academia hand limit (I2a)を無視して、ボーナスサポート bonus supports (I2g)なしで獲得する。
- 最終得点：コロニードーム毎に+1VP。

灰：通行の自由条約 - Freedom To Roam Treaty (個性 individuality)

- 他のプレイヤーの工場 Factory やバナル Bernal を、その所有者の許可を得ることなく、自身の所有物と同様に（プロモート以外の）サイト上オペレーション On-Site Operations, 工場アシスト、スペースエレベータ Space Elevator のために（のみ）使用できる。
- 最終得点：ハザード付きランダーバーンの存在するサイトに配置された木製/プラスチック製トークン毎に+1VP。M3: 贈賄毎に+1VP。

中央：事故保険 - Mishap Insurance (中道 center)

- 発射台事故/スペースデブリイベント pad explosion/space debris event (K2c)において、このイベントロール Event Roll (K2)が実施された後に、ここに評議員を配置しているすべての派閥は（第1プレイヤーから順に）この保険を得るためのロビーを実施できる。実施した場合は自身の破棄されたカードの質量 Mass に等しいアクタを得る。
- 最終得点：修正なし。